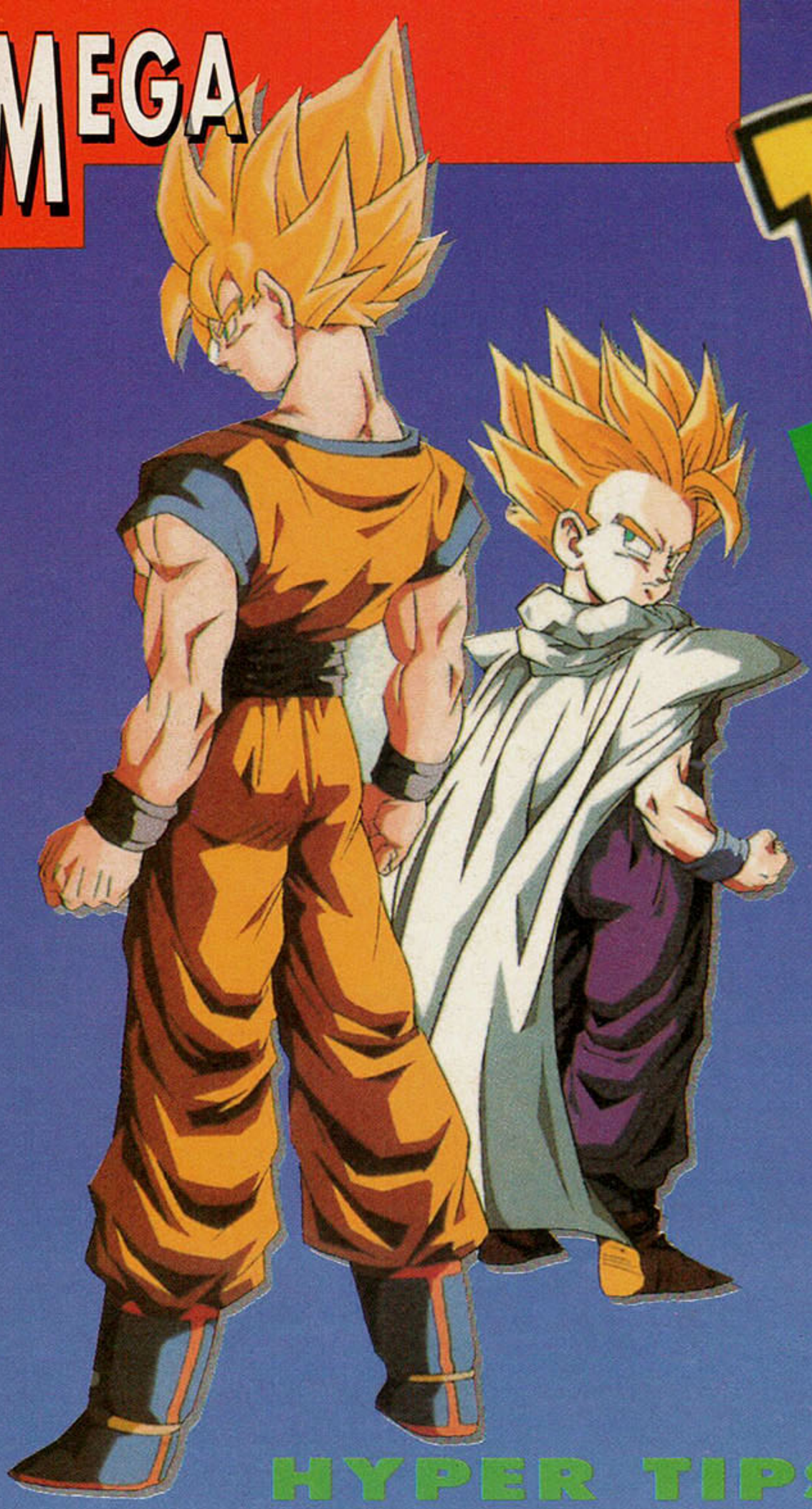
MEGA DRAGON



Para a alegria dos japoneses que curtem Mega, a softhouse Bandai finalmente começa a produzir jogos para essa plataforma. E o primeiro cart já chega apavorando: trata-se do super megahit japonês Dragon Ball Z, D+! Para se ter uma idéia do sucesso que a galera do desenho animado faz por lá, não interessa se o game é bom ou ruim, vende da mesma maneira! É claro, a Bandai não se arriscaria e mostrou serviço. O game em si está razoável. Tem gráficos que impresionam, som mais a ver com o desenho, vários movimentos e o melhor: muitas historinhas e finais animalescos! Agora as más notícias: a dificuldade é ridícula, o computador é mais burro que uma porta, só faltam as orelhas sairem do Mega Drive! Outro ponto fraco é o tempo de resposta dos dos comandos. Depois de executada uma seqüência, o personagem demora muito para detornar o golpe. Mas não vamos esquecer: é apenas o primeiro jogo da Bandai e é o Mega Drive, falta ainda aquela expêriencia que só o tempo traz...

EXTRA! EXTRA!
DEFENDA AS MAGIAS:

Hajiku (desvia magia): diagonal cima frente, diagonal baixo trás + botão A

Yokeru (fugir): cima, baixo, diagonal baixo frente, frente + botão A

Kakikesu (campo de força): trás, frente + botão A (Só a Número 18)

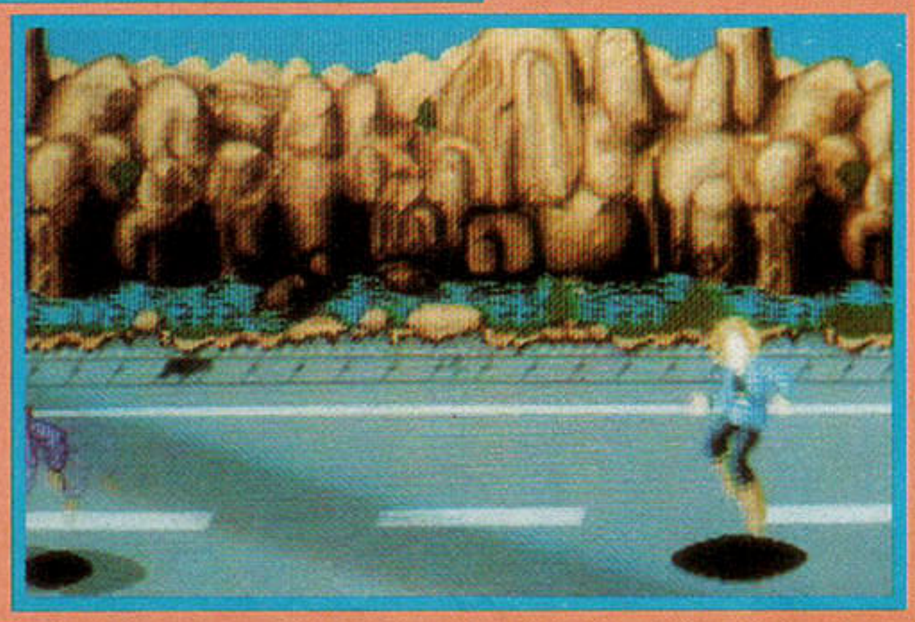
Hajikikaesu (devolve a magia): baixo, diagonal baixo trás, trás, frente + A

HYPER TIPS

FOTOS: DAUMER DE GIULI

• Com o Cell fica muuuuuito fácil, é só aplicar seu chutão e já era! Se liga na seqüência: trás, diagonal baixo trás, baixo + chute.

• Com a Número 18 faça este movimento: pule, frente, baixo + chute. Está seqüência é destruidora!



• Encoste seu inimigo no canto da tela e detone uma cabeçada. Logo o adversário irá sair do cenário, mas quando ele voltar correndo é só repetir a operação.

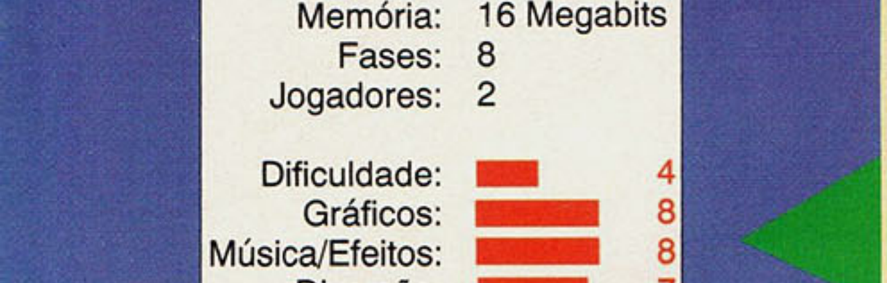
BALL Z

RAIO-X

Tipo:	Luta
Fabricante:	Bandai
Memória:	16 Megabits
Fases:	8
Jogadores:	2
Dificuldade:	4
Gráficos:	8
Música/Efeitos:	8
Diversão:	7

COMMAND HELP

Para aprender os golpes dos personagens, aperte Start durante a luta. Você cairá numa tela de opções, não mexa e aperte o botão A uma vez. Coloque para baixo e veja como detonar os golpes!



Licoom destruindo na magia!

Cenários super detalhados!

No final de Trunks, a galera inteira se despedindo.

Destruição do mundo no final de Cell!

FOTOS: DAUMER DE GIULI

CONHEÇA OS CARINHAS!

SON GOKU

É o lutador número 1, o ser mais poderoso da galáxia! Apesar disso já morreu duas vezes, sendo que ainda não ressuscitou da segunda morte. Pode até se teletransportar, característica ausente nos games, uma pena...

SON GOHAN

Herdou do pai Goku os mesmos poderes de Super Saiya-Jin. Pequeno e super rápido!

VEGETA

Membro da realeza do planeta Saiya, tem a fraqueza de ser muito orgulhoso.

TRUNKS

Filho de Vegeta. Veio do futuro para salvar Son Goku.

PICCOLO

Alienígena do planeta Namek. Criou Gohan depois da primeira morte de Goku, por isso possuem técnicas semelhantes.

KULILIN

Guerreiro shao-lin. Aprendeu a técnica de luta Kame, a mesma de Goku. Atualmente é casado com a ex-andróide Número 18.

NÚMERO 18

É a única garota do game. Antes de se transformar em humana, era bem má. Agora, casada com Kulilin, atualmente tem uma filhinha.

CELL

Criado pela Bio-Tecnologia Red Ribbon, a mesma dos andróides. Seu criador, Doutor Gero, o fez para um único objetivo: destruir Goku.

FREEZA

O destruidor do planeta Saiya, e responsável pela morte dos pais de Goku e Vegeta. Na história original foi derrotado por Goku e massacrado por Trunks.

LICOOM

Um dos capangas de Elite do Freeza, é forte e solta magias pela boca (imaginou o hálito?).

GNU

Mais um capanga de Freeza. Tem uma magia secreta que lhe dá o poder de trocar de corpo com seu adversário.